



Brukertesting

På mange måter tror jeg at jeg har misforstått en av de grunnleggende delene av prosjektet: brukertesting. Jeg har gjort det langt mer uformelt og ustrukturert enn det som er ment for dette faget. Jeg har nok sett på det mer som tilbakemeldinger underveis, heller enn å virkelig teste prototypene jeg har laget.

Jeg er vant til å jobbe med håndverk, og også å verne om det til jeg er fornøyd med det ferdige produktet, eller at jeg sitter fast og trenger råd. Det er derfor unaturlig for meg å vise fram halvferdige produkter eller ting jeg ikke er fornøyd med. Jeg skjønner nå at dette er en egenskap jeg virkelig må legge av meg i fortsettelsen på denne bachelorgraden, og tar med meg mye god lærdom om dette nå som jeg sitter og reflekterer over valgene mine.

Jeg ser også at min forståelse av brukertesting er mangelfull, og at dette er noe prototypen min lider under. Neste gang vi skal jobbe med prototyping skal jeg være tidligere ut med å finne brukere og tørre å teste uferdige ideer og produkter.

Utforske omgivelsene bedre

Jeg har i etterkant av prosjektet funnet ut at ett av firmaene som holder til på Mustad jobber med teknologiske hjelpemidler for å ta vare på planter. Jeg skulle ønske jeg fant ut dette tidligere og kunne snakket med en av de ansatte der for å få tips og triks jeg kunne brukt i prosjektet. Jeg skulle også ønske at jeg utforsket de programmene vi har fått til disposisjon bedre. Inne på Tinkercad kan man blant annet jobbe med modellering av kretser, noe jeg kunne innlemmet i prototypingen min.

