



INTRODUKSJON

Dette prosjektet er en del av faget IDG1006 Fysisk prototyping, som tilhører en bachelor i Interaksjonsdesign ved Institutt for Design ved NTNU i Gjøvik.

Dette semesteret skal vi lære hvordan vi i praksis bruker prototyping, ved å lage ett skilt som bruker teknologi til å vise hvordan man tar vare på en plante. Dette skal på mange måter være ett tverrfaglig prosjekt, ettersom vi får bruk for kunnskaper vi lærer i andre fag for å gjennomføre prosjektet vi har i dette faget. Det skal være mulig å holde planten i live for en novise i plantestell, og også å finne glede og/eller mestring i dette.

Oppgaveteksten lyder som følgende:

berike opplevelsen av å være ved, eie og ha omsorgen for en inne potteplante. (oversatt fra engelsk: enrich the experience of being around, owning and caring properly for an indoor potted plant)

Prosjektet starter med å bli kjent med planten, for så å begynne idemyldringen rundt skiltet. Deretter skal disse ideene settes til liv ved hjelp av skissering og konsept. Videre skal ideene gjøres til lo-fi prototyper i papp, som kan videreutvikles til medium- og hi-fi prototyper i papp. Dette regner jeg som del en av prosjektet.

Del to vil være å gjøre skiltet «smart» ved hjelp av smart home kittet vi vil få kjøpt senere i semesteret, deretter skal vi lære om additiv og subtraktiv prototyping. Deretter skal vi gjøre iterative forbedringer før vi ferdigstiller prototypen på slutten av semesteret.

Aktive valg i forhold til oppgaven:

Jeg har valgt å droppe bildetekst på hvert bilde, ettersom jeg mener teksten på hver side kommenterer bildene, og at bildene på hver side er en illustrasjon av teksten. Håper dette blir tydelig for leseren. Jeg har også valgt å gjøre teksten så kort og konsis som mulig for å komprimere teksten og gjøre den lettere å lese som en helhet.

